



YMCA

Empowering
young people.

Empowering
young people.



Mentoria YMCA

Programa destinado a profissionais motivados para orientar jovens no seu projeto de vida

Saiba mais sobre o maior Movimento Social do Mundo que se dedica à juventude.

Mentoria

Porque acreditamos?!

Estudos demonstraram que, jovens que participam em programas de mentoria, aumentam as probabilidades de experimentar melhores resultados académicos, e melhoraram a relação com a família e os pares.

Pesquisas à posteriori, demonstraram um aumento na estabilidade da empregabilidade. Em regra, mantêm relações significativas com o/a mentor/a, potenciando também, o seu envolvimento cívico.

Quem são os Mentees

Os perfis

A YMCA identificou dois perfis de jovens:

Estudantes - Jovens a frequentar o ensino secundário com aspirações profissionais que têm o desejo de serem ouvido/as e apoiado/as na vida académica e na transição para o mundo laboral.

Com Aspirações - Jovens e Jovens em idade adulta até aos 30 anos com formação académica igual ou superior ao 12º ano, que procuram o primeiro emprego ou em situação in-out. Desejam encontrar estabilidade.



Mentoria YMCA

4 elementos do processo YMCA.



Identificar Perfil

O programa é adaptado às necessidades e interesses específicos de cada mentee.



Envolver

O/as mentor/as são voluntário/as, que se comprometem com o seu/sua mentee, por um período definido de tempo. Juntos partilham experiências, num ambiente seguro promovido pela YMCA e criam um vínculo genuíno.



Acompanhar

O/as mentor/as têm apoio durante o programa, com o objetivo de assegurar a progressão saudável da relação de mentoria.



Empoderar

Os mentees identificam os objetivos que desejam atingir com o/a seu/sua mentor/a e em conjunto, implementam um plano de ação para apoiar na prossecução dos objetivos no final do programa.



join the
**Youth
Challenge**
ONE TEAM. ONE CELLNEX.



United Way Spain



www.ymcasetubal.org

Avenida da Bela Vista 38, 2910-421 Setúbal

Tel.: +351 265 739 540

e-mail: geral@ymcasetubal.org